Różewo, 10.06.2019 r.

DOBRE PRAKTYKI WYKORZYSTANIA TIK-U NA ZAJĘCIACH LEKCYJNYCH

zebrała: *Małgorzata Hrycikowska*

Pomysły na ciekawe lekcje, również z wykorzystaniem tablicy i multibooka, można znaleźć m.in. na **www.scholaris.pl**

✓ Strony edukacyjne

Warto zapoznać się też ze stronami edukacyjnymi pomagającymi we wprowadzaniu pewnych treści edukacyjnych:

- **www.dzieci.erys.pl** – eRyś przedstawi młodszym uczniom zagadnienia przyrodnicze.

- **www.dyktanda.net** – strona zawiera ćwiczenia i testy ortograficzne oraz dyktanda on-line. To doskonały materiał do odwróconej lekcji. Warto wspomnieć, ze strona zwiera opis zasad ortograficznych, który warto wykorzystać na lekcji jako przydatne źródło informacji.

- **www.matzoo.pl** – zadania z zakresu edukacji matematycznej dostosowane do odpowiedniej grupy wiekowej (od zerówki do klasy VIII)

- **www.zyraffa.pl** – treści z zakresu edukacji matematycznej, polonistycznej, przyrodniczej. Dodatkowo na stronie znajdują się gry, quizy i narzędzia do tworzenia np. zaproszeń.

- **https://epodreczniki.pl** - do dyspozycji są: e-podręczniki, e-materiały do kształcenia ogólnego, e-materiały dla przedmiotów zawodowych, katalog zasobów dodatkowych.

- **www.thatquiz.org** – treści z zakresu edukacji matematycznej, możliwość stworzenia testu matematycznego z określonym czasem, ilością zadań. Istnieje możliwość udostępnienia go uczniom w formie linku

- **www.khanacademy.org –** platforma, na której znajdziesz materiały z zakresu nauk ścisłych oraz humanistycznych (filmy, ćwiczenia)

- **https://pistacja.tv/** - darmowe wideolekcje z matematyki zgodne z podstawa programową

- **Classroomscreen.com** to strona, która oferuje zestaw przydatnych narzędzi, które można wykorzystać w trakcie lekcji bez konieczności rejestracji konta. Timer, generator kodów QR, a nawet wskaźnik poziomu hałasu w klasie! **https://classroomscreen.com**

✓ **NARZĘDZIA TIKu:**

- **Kahoot** jest to platforma do tworzenia i przeprowadzania interaktywnych quizów. Układając pytania można skorzystać z opcji wstawiania zdjęć lub fragmentów filmów z YouTube. Udostępniając za pomocą kodu dostęp do testu uczniowie zaznaczają na telefonie komórkowym, tablecie czy komputerze odpowiedni znaczek przypisany do odpowiedzi. **https://kahoot.com**

- **LearningApps.org** jest aplikacją wspierającą proces uczenia się i nauczania za pomocą małych interaktywnych modułów. Program posiada bogaty zasób schematów zadań (np. wykreślana, gra „1 z 10", gra „wisielec"), który może uatrakcyjnić każdą lekcję. Praca z aplikacją jest prosta i doskonale nadaje się do ukazywania kreatywności uczniów**.** **https://learningapps.org**

- **Powtórka w formie teleturnieju VABANQUE**
  Jeopardylabs.com to ciekawe narzędzie na tablicę interaktywną do powtórki informacji z każdego chyba przedmiotu. Oczywiście powtórka materiału to nie jedyne zastosowanie tej gry-jak wykorzystamy ją na lekcji zależy już tylko od inwencji prowadzącego. **https://jeopardylabs.com**

- **Bubbl.us** jest prostym i darmowym programem, który pozwala w bardzo szybki i intuicyjny sposób tworzyć mapy myśli online. Utworzone mapy myśli można: wydrukować, wysłać emailem, umieścić na stronie lub blogu. **https://bubbl.us**

- **Mapy myśli**
  https://www.edrawsoft.com/freemind.php - narzędzie do tworzenia mapy myśli

- **Kody QR** - wszędzie widoczne kwadraciki, służące do kodowania adresów URL, tekstów, wizytówek. Szczególne przydatne narzędzie, jeśli wykorzystujemy w edukacji tablety, telefony z androidem. Wystarczy je tylko zeskanować, a przenosimy się do platformy edukacyjnej z grami, puzzli. Możemy zakodować działania matematyczne, zadania tekstowe, zdania. **http://www.qr-online.pl/**

- **Mal-den-code**
  Kolejne narzędzie jest również kodem QR, ale w nieco innej formie. Czym się różni od innych? Osoba rozwiązująca zadanie musi sama zamalować kratki w taki sposób, aby po zeskanowaniu otrzymać rozwiązanie- czyli sami malujemy kratki kodu. **http://mal-den-code.de/**

- Interaktywne koło fortuny - zrobić je możemy na stronie **https://wheeldecide.com**
  Ciekawe narzędzie, proste w obsłudze, dające wiele możliwości tworzenia tematycznych kół fortuny.

- **ToonDoo** jest narzędziem online do tworzenia komiksów i książeczek komiksowych. Aplikacja jest łatwa w użyciu oraz posiada bogatą bibliotekę **http://www.toondoo.com/**

- **Chmury wyrazowe** – doskonała forma powtórki, skojarzeń do danego pojęcia **https://wordart.com/create**

ZDJĘCIA, PLAKATY

- **https://www.photofancy.pl/editor/collage** - narzędzie do edycji zdjęcia, jego obróbki, tworzenia własnej wersji zdjęcia, kolażu zdjęć

- **https://www.canva.com/pl** - narzędzie do tworzenia kolaży zdjęć, plakatów, ulotek, banerów

- **https://www.pizap.com/** - program służy do edycji zdjęć z możliwością dodawania tekstów, dymków i emotikon, a także tworzenia plakatów, komiksów i kolaży.

- **Glogster** umożliwia użytkownikom tworzenie wirtualnych plakatów poprzez łączenie obrazów, filmów, muzyki, zdjęć w jednym miejscu. **https://edu.glogster.com/**

- **PUZZLE** - prosta aplikacja do tworzenia puzzli ze zdjęć **https://www.jigsawplanet.com/**