Regulamin Turnieju League of Legends

**Turniej wyłoni najlepszą klasę e-sportową za rok 2021 w League of Legends**

# Informacje ogólne

* 1. Organizatorem Turnieju League of Legends (dalej "LoL") jest Zespół Szkół Mechanicznych i Ogólnokształcących nr 5 w Łomży (dalej "Organizator"). Wszystkie decyzje w imieniu organizatora zatwierdzać będzie komisja 5 osobowa w składzie:
     + 3 nauczycieli
     + 2 uczniów pomagających przy realizacji turnieju LoL
  2. Wszelkie spory rozstrzygać będzie Organizator.
  3. Turniej League of Legends rozgrywany będzie na platformie EU Nordic & East na aktualnym w danym dniu patchu w angielskiej lub polskiej wersji klienta LoL.
  4. Zgłoszenie drużyny do Turnieju jest równoznaczne z akceptacją niniejszego Regulaminu oraz Regulaminu Zespół Szkół Mechanicznych i Ogólnokształcących nr 5 w Łomży .
  5. Organizator ma prawo odmówić wstępu i/lub wyprosić z imprezy osoby zachowujące się niekulturalnie, wulgarnie lub będące pod wpływem środków odurzających.
  6. Kwestie sporne rozstrzyga Organizator turnieju. Wszelkie objawy agresji i braku kultury w stosunku do innych osób będą surowo karane nawet wykluczeniem z turnieju!
  7. Wydalenie uczestnika turnieju oznaczać będzie automatyczne wykluczenie tej osoby z przebiegu rozgrywek, co w konsekwencji może prowadzić do dyskwalifikacji drużyny.

# Zasady uczestnictwa w Turnieju.

1. Drużyna musi składać się z pięciu osób w składzie podstawowym i ewentualnie jednej osoby rezerwowej. Wszystkie osoby z danej drużyny zgłaszane do turnieju muszą uczyć w tej samej klasie (mieć tego samego wychowawcę).
2. Podczas rejestracji Drużyna musi wyznaczyć swojego kapitana.
3. Każda osoba musi wyrazić zgodę na relacjonowanie gier, nagrywanie filmów oraz robienie zdjęć.
4. Gracze zarejestrowani na Turniej nie mogą posiadać nicków naruszających Regulamin Gry League Of Legends: ([http://eune.leagueoflegends.com/en/legal/termsofuse).](http://eune.leagueoflegends.com/en/legal/termsofuse)) Oceny dokonuje Organizator na podstawie danych podanych przy rejestracji.

# Rozgrywka oraz zdarzenia losowe

1. SKŁADY DRUŻYN: Cały turniej drużyny rozgrywają w niezmienionych składach podanych na początku turnieju przez kapitana zespołu. Za zgodą Organizatora istnieje możliwość zmiany składu w przypadku wystąpienia zdarzeń losowych np. pogorszony stan zdrowia zawodnika lub wyjazd zawodnika z powodów rodzinnych. Zastępujący zawodnik musi uczyć się w tej samej klasie co zawodnik zastępowany.
2. RESTART: Obowiązuje bezwzględny zakaz restartowania rozgrywki.
3. ROZŁĄCZENIE / DISCONNECT /PAUZA a) W przypadku wystąpienia tzw. "disconnect" w ciągu pierwszych 2 minut gry bądź niepołączenia się zawodnika gracze zobowiązani są uruchomić pauzę i odczekać 3 minuty. Jeżeli zawodnik nie pojawi się gra jest kontynuowana normalnie a gracz może dołączyć w dowolnym momencie.
4. Drużynom przysługują dwie pauzy nie dłuższe niż 5 minut.
5. W przypadku wykorzystania limitu pauz i wystąpienia "disconnect" gra jest kontynuowana normalnie. Zezwala się za zgodą organizatora zapauzować grę do czasu ponownego połączenia się zawodnika.
6. Po każdorazowym upływie 5 minut pauzy jedna jak i druga drużyna ma obowiązek jej zakończenia (unpause). Zezwala się za porozumieniem stron przedłużyć czas trwania pauzy.
7. Każda z drużyn musi być gotowa na ewentualne zakończenie pauzy. Ze względu na krótki czas trwania, nie ma obowiązku pytania przeciwnika o gotowość. Reguła ta nie dotyczy przypadku przedłużenia pauzy za porozumieniem stron, wtedy kapitanowie zobowiązani się do przestrzegania zasady FairPlay.
8. WALKOWER
9. Na każdego gracza czekamy max 10 minut od godziny wyznaczonej przez organizatora. Po tym czasie zostaje ogłoszony walkower na korzyść drużyny z kompletem zawodników.
10. Drużyna może grać w składzie nie mniejszym niż 4 osoby.
11. STREAMOWANIE
12. Administracja oraz komentatorzy serwisu mają prawo do oglądania/streamowania meczu bez zgody obu stron.
13. Zawodnicy nie mają prawa rozpocząć meczu bez administratora lub komentatora jeśli zostaną wcześniej poinformowani o ich obecności. W opcjach gry należy wybrać opcję "Lobby Only" dla widzów.
14. W dniu 17.12.2021 o godzinie 10:40 na auli szkolnej zostanie rozlosowana drabinka eliminacyjna w celu wyłonienia zestawienia drużyn które wezmą udział w turnieju głównym.
15. Harmonogram rozgrywek oraz sposób wyłonienia zwycięzcy zostanie przedstawiony w czasie losowania w dniu 17.12.2021.
16. Turniej główny będzie rozgrywany przez drabinkę turniejową w formule do 1 zwycięstwa (best of 1), finał do 2 zwycięstw (best of 3).
17. Zgłoszenia do turnieju w nieprzekraczalnym terminie do dnia 15.12.2021 do godziny 12:00 na adres e-mail: nszewczyk04@gmail.com, poprzez dziennik elektronicznych na skrzynkę odbiorczą Pana Michała Niedźwieckiego lub osobiście do sali 214 do Pana Andrzeja Bałazy.
18. Drużyny zgłoszone po terminie nie wezmą udziału w turnieju.
19. Wpłaty za uczestnictwo w turnieju tj. 5 zł od uczestnika (25zł za drużynę)
20. Zebraną kwotę można by było podzielić następująco:

* 1 miejsce – 50%
* 2 miejsce -30%
* 3 miejsce -20%

# V. Postanowienia końcowe

1. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Wszelkie kwestie sporne nierozwiązane w Regulaminie rozstrzyga Organizator.
2. Udział w Turnieju jest JEDNOZNACZNY ze zgodą na Wykorzystywanie wizerunku Uczestników (w tym: nicków, twarzy itp.).